2023-01

|  |  |
| --- | --- |
| **Professor:** | RADAMÉS PEREIRA |

Atributos de uma boa especificação de Projeto de Software:

* Clareza
* Não Ambígua
* Completa
* Simples
* Bem escrita

**UNIVERSIDADE COMUNITÁRIA REGIONAL DE CHAPECÓ - UNOCHAPECÓ**

**ÁREA DE CIÊNCIAS EXATAS E AMBIENTAIS**

**SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

Título

...

Equipe: **...**

**...**

**…**

**Introdução**

* ***Resumo do Projeto***

Descreve-se aqui o sistema a ser desenvolvido

* ***Plataforma de desenvolvimento***

Descreve-se aqui uma primeira visão das tecnologias para desenvolvimento do projeto de software.

* ***Plataforma de operação***

Descreve-se aqui uma primeira visão das tecnologias para operacionalização.

* ***Definições e siglas***

Descreve-se aqui a definição de todas as siglas, abreviações e termos usados.

* ***Perspectiva do produto***
* **Modos de operação**

Identificam-se aqui os modos requeridos de operação, tais como: Back-End-Front-End, Móvel, Stand-Alone, ...

* **Requisitos de adaptação ao ambiente**

Definem-se aqui possíveis requisitos de adaptação do produto aos ambientes particulares onde ele será implantado. Por exemplo, parâmetros e métodos de configuração requeridos para ambientes específicos devem ser descritos aqui.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número de ordem | Requisito | Detalhes |
| 1 | Configuração de ticket de venda e da Nota Fiscal Eletrônica | Configuração dos campos de formulário com interface responsiva. |

* ***Funções do produto***

Identificam-se aqui as principais funções que o produto desempenhará, descrevendo de forma sintética o objetivo de cada uma.

**Ref#** **Função Categoria**

R1.1 Consulta a estoque e utilização de itens. Oculto

R1.2 Registrar itens para compra. Evidente

R1.3 Registro de data de compra e previsão de chegada de itens. Evidente

R1.4 Calcular valores de compra e negociação. Oculto

R1.5 Registrar saídas de itens de estoque por meio de código de leitor Evidente

de código de barras.

R1.6 Cadastrar itens de acordo com o nome, tipo e funcionalidades. Oculto

R1.7 Sistema que garanta armazenamento e organização padrão. Oculto

R1.8 Exibir quantidade de itens em estoque, assim como preço unitário Evidente

e total.

R1.9 Ferramenta de consulta de ordens de serviço para produção. Oculto

R1.10 Registrar andamento de produção (Iniciado, em andamento, concluído). Evidente

R1.11 Sistema de estimativa de prazos para entrega de produção. Evidente

R1.12 Registro de implementações de politicas e procedimentos de Oculto

garantia de qualidade.

R1.13 Ferramenta de validação de analise de qualidade, seguindo um passo Evidente

a passo padrão.

R1.14 Registro de itens e quantidade disponíveis para venda. Evidente

R1.15 Consulta ao sistema de entrega de produção. Oculta

R1.16 Registro de vendas a serem feitas, em andamento e vendas concluídas. Evidente

R1.17 Calcular o total de vendas efetivas, incluindo calculo de impostos e Oculto

negociações.

R1.18 Acesso a informações, contato e registro de empresas para venda e Oculto

distribuição.

* ***Características dos usuários***

Descrevem-se aqui as principais características dos grupos de usuários esperados para o produto, tais como cargo ou função, permissão de acesso, frequência de uso, nível de instrução, proficiência no processo de negócio e proficiência em informática.

* ***Restrições***

Descrevem-se aqui aspectos técnicos e gerenciais que possam limitar as opções dos desenvolvedores, tais como restrições legais.

* ***Hipóteses de trabalho***

Descrevem-se aqui fatores que não são restrições limitativas do desempenho, como na subseção anterior, mas fatores cuja alteração requer modificações na ER, como, por exemplo, versão a ser utilizada do ambiente operacional ou plataforma de desenvolvimento.

* **Requisitos específicos**
* ***Interfaces externas***
* **Visão geral**

Descreve-se aqui, de forma detalhada, todas as entradas e saídas do produto.

* **Requisitos para interfaces gráficas de usuário**

Sugere-se, no caso de interfaces gráficas, a inclusão dos seguintes elementos:

* Um esboço do layout gráfico sugerido para a interface;
* Uma descrição dos relacionamentos com outras interfaces;
* Um diagrama de estados/atividades, caso necessário para melhor entender-se o comportamento requerido da interface;
* Uma lista dos campos de dados da interface;
* Uma lista dos comandos da interface;
* BPM;
* ***Requisitos funcionais***
* **Diagramas de casos de uso**

Caso de

uso: Prestação de contas

Atores: Gerente

financeiro

Tipo: Primário

e essencial

Descrição: A

prestação de contas ira abrangir todos os custos que a Delicia

Gourmet vai ter durante todos os seus dias de atendimento. A

prestação de contas irá envolver os custos com a compra de

mercadorias, valores gastos com luz, água, funcionários, custos

com transportes e veículos da empresa, além de custos variados

(viagem, reuniões, etc).

Finalidade: Prestar

as contas da empresa Delicias Gourmet

Referencias: Funções:

R1.10, R2.1, R2.10,

R2.7,

Caso de uso:

Entrega de compras

Atores: Gerente

financeiro

Tipo: Primário

e essencial

Descrição: A

entrega de compras será realizada após os clientes selecionarem os

itens que os mesmos desejam levar e que após a compra não possuem

uma forma de leva-los para sua residencia. A entrega deve ser

comprada no momento da compra, onde, o cliente fara o pagamento

somente uma vez e não terá despesas adicionais

Finalidade: Entrega

dos produtos a domicilio.

Referencias: Funções:

R1.4,

R1.5, R1.6, R1.7, R2.3

* **Fluxos dos casos de uso**
* Pré-condições para a realização do caso de uso;
* Fluxo principal do caso de uso (sucesso), descrito na forma de uma sequência de passos;
* Fluxos alternativos do caso de uso;
* Descrições mais formais, como diagramas de estado ou de atividade, se a complexidade do caso de uso exigir;
* Observações.
* ***Requisitos não-funcionais***
* **Requisitos de desempenho**

Requisitos de desempenho devem ser especificados de forma quantitativa e mensurável.

* **Requisitos de dados persistentes**

Descrevem-se aqui estruturas lógicas de dados persistentes (que mantém seu valor após a execução do programa) que sejam usadas pelo produto. Cada estrutura de dados pode ser, por exemplo, um arquivo convencional ou uma tabela em um banco de dados.

INCLUIR AQUI O MODELO DE BANCO DE DADOS

* **Restrições ao desenho**

Restrições de projeto impostas por padrões externos, com influência da legislação..

* **Atributos de Qualidade**

Indica os atributos de qualidade, seguindo as características e subcaracterísticas recomendadas pela norma [ISO-9126](https://drive.google.com/open?id=14-OfxrvT5pD4sblFt234r8NPBNwt2HmG).

* **Análise de UCP**

As tabelas de escopo de valor do produto e tempo de desenvolvimento com Use Case Points - UCP.

Referências:

*IEEE Std. 830 – 1993. IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.*

*IEEE ISO/IEC/IEEE 29148 – 2011. IEEE Systems and software engineering — Life cycle processes — Requirements engineering*

**OBSERVAÇÃO: Os itens deste modelo de especificação, recomendado pela IEEE, poderão ser complementados com novos itens caso sejam justificáveis.**